

## Vier Alle : Erweiterung für das Spiel zu viert.

### 1. Spielmaterial: 2 BasisSets + 1 ‚Menage á trois‘ + 1 ‚Vier Alle‘

Es werden beide Wappenkartensets (Zentralkarten) aus einem Basisspiel benötigt, darüber hinaus noch das dritte Wappenset aus ‚Menage á trois‘ und das vierte aus diesem Set. Das dritte Wappenset aus dem ErweiterungsSet ‚Menage á trois‘ hat die Wappenfarbe Blau-Gelb, dieses, Blau-Grün, die Landschaftskarten haben also folgende Werte:

	Rot-Weiß	Schwarz-Weiß	Blau-Gelb	Blau-Grün
Gold	6	1	5	2
Lehm	5	6	3	4
Erz	2	3	1	6
Holz	4	5	6	3
Getreide	1	2	4	5
Wolle	3	4	2	1

Somit ist sichergestellt, dass alle Spieler mit unterschiedlichen Rohstoffwerten beginnen.

Des weiteren werden alle Rohstoffe, Strassen ‚Siedlungen und Städte aus beiden Basisspielen benötigt, und je auf einen Stapel sortiert (Ich empfehle, die Basisspiele vorher zu markieren, am Besten mit einem Klebepunkt o.ä., um sie hinterher wieder trennen zu können.

### 2. Ausbaukarten:

Die Ausbaukarten beider Basisspiele (und Themensets) werden gemischt in 6 Stapeln angeordnet.

### 3. Regeln

Gespielt wird nach den Regeln des BasisSpiels, mit folgenden Ausnahmen:

Das Ereignis ‚Räuber‘ wird erst ab der dritten Runde ausgespielt.

Der ‚Räuberfreibetrag‘ wird auf 13 Rohstoffe erhöht, entsprechende Karten (Gericht, Pranger etc. ) um 6 Rohstoffe aufgestockt.

Die Siegpunktzahl wird pro Mitspieler und Erweiterungsset um einen Siegpunkt erhöht.

Wer Aktionskarten , spez. Angriffskarten spielt, muss vorher erklären, gegen welchen Mitspieler er sie richtet. Wird die Aktionskarte durch eine Schutzkarte

verhindert oder geschwächt, darf der Angreifer nicht auf einen anderen Mitspieler umschwenken, um die Aktion doch noch durchzubringen.

Ereignisse werden reihum ausgeführt, so darf der Spieler der z.B. den Baumeister zieht, sich auch zuerst einen Stapel aussuchen, beim Bürgerkrieg bestimmt jeder Spieler die Ritterkarte oder Flotte des nächsten Spielers.

Ausbaukarten, die sich auf das gesamte Fürstentum auswirken, dürfen nur einmal pro Fürstentum ausliegen. Unversität, Wasserversorgung, Kathedrale... aber NICHT Bibliothek, Handelskontor, Rathaus..., denn eine zweite Wasserversorgung schützt das Fürstentum nicht besser vor Seuchen als es die erste bereits tut, ein zweites Rathaus vergünstigt aber das Aussuchen aus einem beliebigen Stapel. Dabei spielt es keine Rolle ob die Karten zusätzlich noch Sieg-/ oder Handelspunkte tragen.

Alle Karten, die Eigennamen tragen sind **zweimalig**, dürfen aber nur einmal pro Fürstentum ausliegen.

All diese Regeln basieren auf schonungslosen Selbstversuchen, und wollen eine weitestgehende Chancengleichheit erreichen. Sollte es im Rahmen von Auslegungsfragen dennoch zu Handgreiflichkeiten kommen, bitten wir vorab für evtl. ungenaue Formulierungen um Entschuldigung,  
Lars Kollin (d-lyx), [www.catan.d-lyx.org](http://www.catan.d-lyx.org)

### **DISCLAIMER**

Diese Karten sind keine offiziellen Karten. Weder Klaus Teuber, noch Franz Vohwinkel noch Kosmos haben sie autorisiert. Gleiches gilt auch für die WebSite [www.catan.d-lyx.org](http://www.catan.d-lyx.org). Der Inhalt der Seiten ist ausschließlich für den privaten Zweck bestimmt und darf unter keinen Umständen kommerziell verwendet werden.